DEVIDAL Antonin, projet 18

Contexte de l’application (projet 18)

Mon application est une bataille navale. Comme pour le jeu de société, le but du jeu est de placer ses bateaux et de couler les bateaux de son adversaire. Le joueur ayant coulé tous les bateaux de son adversaire a gagné. On peut jouer face à ordinateur qui a plusieurs modes de difficulté ou bien jouer en réseau local avec un amis.